



UNIVERSIDAD  
POLITECNICA  
DE VALENCIA



**MASTER EN COMUNICACIONES Y  
DESARROLLO DE SERVICIOS MÓVILES**  
2009-2010

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA  
Referencias





## Contenido



MUCOM 2009-2010

- Bibliografía básica
- Bibliografía adicional
- Recursos online

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA



Las referencias bibliográficas y de Internet permitirán completar los conocimientos adquiridos en la asignatura. Asimismo, el lector podrá profundizar en los temas que considere oportunos y mantenerse actualizado en este panorama que siempre está en constante evolución.



## Contenido



MUCOM 2009-2010

- Bibliografía básica ►
- Bibliografía adicional
- Recursos online

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA





## Bibliografía básica



MUCOM 2009-2010

- **Getting Started with Flash 8**  
Macromedia Inc. Primera edición. Septiembre 2005.
- **Getting Started with Flash Lite 2.x**  
Adobe Systems. Primera edición. Enero 2006.
- **Developing Flash Lite 2.x Applications**  
Adobe Systems. Primera edición. Enero 2006.
- **Optimizing Content for Flash Lite 2.0**  
Josh Ulm. Primera edición. Agosto 2004.

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA





## Bibliografía básica



MUCOM 2009-2010

- **Flash Applications for Mobile Devices**  
R. Leggett, W. De Boer, S. Janousek. Friends Of Ed. Primera edición. Noviembre 2006.
- **Flash on Devices**  
E. Elrom, S. Janousek. T. Joos. Friends Of Ed. Primera edición. 2009.
- **Flash Lite: Visual Guide**  
Forum Nokia. Segunda edición. Julio 2006.
- **Understanding the Mobile Ecosystem**  
Adobe White Paper. Primera edición. 2008.
- **Flash Lite for S60 - an emerging global ecosystem**  
Nokia White Paper. Primera edición. Mayo 2006.

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA





## Contenido



MUCOM 2009-2010

- Bibliografía básica
- **Bibliografía adicional ▶**
- Recursos online

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA





## Bibliografía adicional



MUCOM 2009-2010

- **Flash Application Design Solutions: The Flash Usability Handbook**  
K. W. Cheung, C. Bryant. Friends Of Ed. Primera Edición. 2006.
- **Dispositivos Mviles y Multimedia**  
C. Tardáguila. Primera edición. Octubre 2006 (revisado Enero 2009).
- **Getting Real**  
37signals. Primera edición. 2006.
- **Practices of an Agile Developer**  
V. Subramaniam, A. Hunt. Pragmatic Bookshelf. Primera edición. Marzo 2006

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA





## Contenido



MUCOM 2009-2010

- Bibliografía básica
- Bibliografía adicional
- Recursos online ►

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA







## Recursos online



MUCOM 2009-2010

- Mobile & Devices Developer Center  
<http://www.adobe.com/devnet/devices>
- Documentación de Flash Lite  
<http://www.adobe.com/support/documentation/en/flashlite>
- Flash Devices  
<http://www.flashdevices.net>
- Flash Mobile Forum  
<http://www.flashmobileforum.org>
- Flash Mobile Group  
<http://www.flashmobilegroup.org>
- Flash Lite España  
<http://www.flashlite.es>

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA





## Recursos online



MUCOM 2009-2010

- **BlocketPC**  
<http://www.blocketpc.com>
- **Alessandro Pace**  
<http://www.biskero.org>
- **Marco Casario**  
<http://casario.blogs.com/mmworld/flashlite>
- **Leonardo Risuleo**  
<http://www.scriptamentgroup.net>
- **Scott Janousek**  
<http://www.scottjanousek.com/blog>
- **Richard Leggett**  
<http://richardleggett.co.uk/blog>

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA





## Recursos online



MUCOM 2009-2010

- Mobile Phone Development  
<http://www.mobilephonedevlopment.com>
- Mobile Web Best Practices  
<http://www.w3.org/TR/mobile-bp>
- Gizmóvil  
<http://www.gizmovil.com>
- Comunidad ActionScript  
<http://www.actionscript.org>
- Wikipedia  
<http://www.wikipedia.org>
- Google  
<http://www.google.com>

INTERFACES GRÁFICAS MULTIMEDIA

