

Mover imagen

Aplicación a un mapa de Valencia

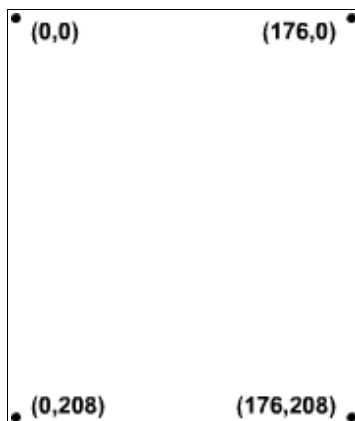
En esta práctica se mostrará cómo desplazar una imagen por la pantalla del dispositivo, una tarea muy común en aquellas aplicaciones que utilicen callejeros o mapas de carreteras.



Importamos la imagen **mapa.gif** y la convertimos en el movieClip `mapa_mc`. Es muy importante la elección del punto de registro, ya que todos los cálculos de posición se harán en base a este parámetro. Vamos a ubicarlo en la esquina superior izquierda, que es donde se asigna por defecto al cargar una imagen externa.

Una vez creado el movieClip lo centramos en la pantalla, bien con la herramienta de alineación o bien escribiendo la coordenada (-276.5, -128.5) en las propiedades de posición.

Ahora vamos a crear la función principal. Gracias al punto de registro podemos saber cuándo dejar de mover la imagen, ya que si no ponemos unos límites ésta se saldría de la pantalla. Estos límites vienen determinados por el tamaño del escenario, que habrá que traducirlos a la posición del `mapa_mc`.



La función encargada de mover el mapa es esta:

```
var teclas:Object = new Object();
teclas.onKeyDown = function():Void {
    switch( Key.getCode() ){
        case ExtendedKey.SOFT2:
            fscommand2("Quit");
            break;
        case Key.UP:
            if (mapa_mc._y < 0) mapa_mc._y += 5;
            break;
        case Key.DOWN:
            if (mapa_mc._y > -270) mapa_mc._y -= 5;
            break;
        case Key.LEFT:
            if (mapa_mc._x < 0) mapa_mc._x += 5;
            break;
        case Key.RIGHT:
            if (mapa_mc._x > -548) mapa_mc._x -= 5;
            break;
        default: break;
    }
};
Key.addListener(teclas);
```

Podemos añadir esta línea al final de la función anterior, para ver las coordenadas en las que va situándose el mapa:

```
trace("x: " + mapa_mc._x + ", y: " + →
mapa_mc._y);
```

Huelga decir que los cálculos de las coordenadas variarán en función de cómo esté alineado el escenario – esto se determina según la propiedad `Stage.align`.