

Instalación de Flash Lite 2.1 en Nokia N70

Aplicación a los dispositivos móviles con Symbian OS

Antes de comenzar, en los teléfonos Nokia 2nd o 3rd Edition hay que tener instalada previamente una versión de Flash Lite para poder usar la versión 2.1. Esto es debido a que esta nueva versión del instalador no tiene la aplicación que reconoce los ficheros SWF a través de un gestor de archivos, como el File Manager o el FExplorer. Cosas de Adobe, para evitar conflictos cuando existen varios reproductores instalados en el mismo terminal.

Muchos dispositivos móviles llevan preinstalado Flash Lite 1.1 (por ejemplo, todos los Nokia de la serie 3rd Edition), y recientemente se incluye la versión 2.0 de serie. La descarga de Flash Lite 2.1 es totalmente gratuita desde la web de Adobe.

Si nuestro teléfono no tiene ninguna versión de Flash Lite instalada, en primer lugar copiaremos el archivo **Macromedia.Flash.Lite.v2.0.sis** en el teléfono, bien mediante USB o bien mediante Bluetooth. Si usamos el cable USB, podemos copiar el fichero SIS en cualquiera de las carpetas que aparecen disponibles desde el PC. Si transferimos el fichero mediante bluetooth, se copia en el directorio **Mensajes/Inbox**. Seguidamente lo instalamos como una aplicación más, creándose una carpeta llamada **Flash** en el directorio **Mis Cosas**.

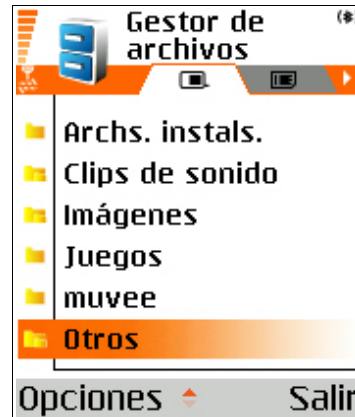


Si apareciera algún error en a la hora de instalar el reproductor Flash, debemos asegurarnos que estén activados tanto en Herramientas > Ajustes > Seguridad > Opciones: "Instalación Aplicacs.", como en Herramientas > Gestor de aplicaciones > Opciones > Ajustes: "Instalación Software".

A continuación podemos instalar el reproductor Flash Lite 2.1 en el dispositivo. Para ello, hay que copiar el archivo **FL2_1_s60V2_FP3.SIS** en el nokia N70, bien mediante USB o bien mediante Bluetooth. Ahora ya podemos, si queremos, desinstalar el antiguo reproductor Flash, aunque es discutible si tener o no los dos reproductores instalados al mismo tiempo.

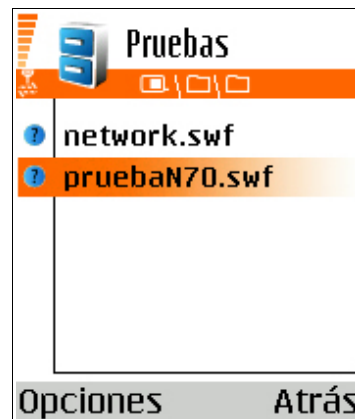
Generalmente cada dispositivo móvil tiene un directorio definido para cada tipo de contenido. Así, en el teléfono Nokia N70 existe un **Gestor de archivos** con carpetas para Imágenes, Juegos, Sonidos... y Otros. En el directorio **Otros** es donde almacenaremos las aplicaciones realizadas con Flash Lite (archivos SWF),

tanto si se trata de la memoria del teléfono como de una tarjeta MMC externa.



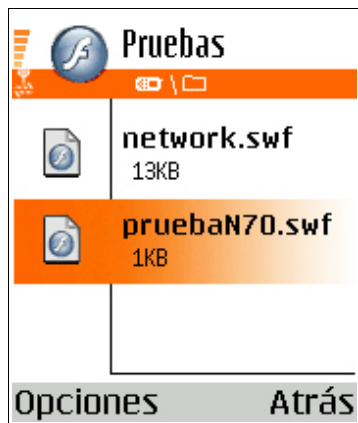
Para reproducir los archivos de Flash Lite hemos de abrir primero la aplicación **Flash** del directorio **Mis Cosas**, y desde ahí se crea un alias al directorio **Otros** del **Gestor de archivos**. En este directorio podemos crear carpetas para mantener ordenados los contenidos.

Si intentamos abrir directamente con Flash Lite 2.1 un SWF desde el **Gestor de archivos**, el teléfono no reconoce ese formato (aparece un icono con interrogación) y no lo puede abrir.



Por eso no podemos enviar directamente un archivo SWF mediante Bluetooth (sin usar el Nokia PC Suite), ya que los archivos se transfieren a la Bandeja de Entrada de los mensajes y no son reconocidos por el terminal.

Así, siempre que queramos transferir aplicaciones realizadas con Flash Lite 2.1 hemos de usar el software **Nokia PC Suite**, ya instalado en los ordenadores del aula, bien a través de Bluetooth o mediante USB.



Huelga decir que con Flash Lite 2.0 no tenemos ninguno de estos problemas de instalación y visualización de archivos SWF.

Existe documentación online sobre este “bug” en la página de Adobe:

<http://www.adobe.com/cfusion/webforums/forum/messageview.cfm?forumid=68&catid=472&threadid=1220404&enterthread=y>

Y también existe alguna opción alternativa para realizar un cargador de ficheros SWF en Flash Lite 2.1:

<http://www.scriptamamentgroup.net/byte/?p=170>