

¿Qué es una interfaz de usuario?

- Los dispositivos de entrada/salida y los programas que los hacen funcionar
- Todo lo que tiene que ver con la experiencia de usuario y el ordenador
- Ambas respuestas son correctas

¿Cuál de estas afirmaciones es correcta?

- Una interfaz mal diseñada frena las funcionalidades del programa
- Los usuarios no necesitan mejores interfaces, sino un mejor entrenamiento
- Ambas afirmaciones son correctas

Los gráficos vectoriales

- Permiten siempre la máxima resolución en pantalla
- Necesitan mayor capacidad de procesador
- Ambas afirmaciones son correctas

¿Cuál de los siguientes *frame rates* interpola mejor un movimiento?

- 5 fps
- 50 fps
- La velocidad de los fotogramas no influye en la precisión de interpolación

¿Cuál es el lenguaje de programación usado en Macromedia Adobe Flash?

- Objective-C
- ActionScript
- Ambas respuestas son correctas

Dado $a = 2$, la instrucción $b = a > 2 ? \text{null} : a$; devuelve

- $b = 2$
- $b = \text{null}$
- Ambos valores son correctos

Un método privado de una clase A

- Sólo puede ser llamado desde la clase A
- Puede ser llamado por instancias de la clase A
- Ambas afirmaciones son correctas

Un dispositivo que funciona a 100 MHz y 10 CPI tarda en procesar una instrucción de código máquina

- 100 ns
- 1 ns
- 0.01 ns

El lenguaje más apropiado para desarrollar un juego multiusuario basado en bluetooth es

- WML
- Java
- Ambas respuestas son correctas

La fragmentación en el ecosistema móvil

- Es beneficiosa para el usuario, ya que éste tiene muchas posibilidades para elegir
- Es perjudicial para el desarrollador, ya que incrementa costes y tiempo
- Ambas afirmaciones son correctas