

¿Qué es una interfaz de usuario?

- Los dispositivos de entrada/salida y los programas que los hacen funcionar |||| 4/12 (33%)
- Todo lo que tiene que ver con la experiencia de usuario y el ordenador | 1/12 (8%)
- Ambas respuestas son correctas |||||| 8/12 (58%)

¿Cuál de estas afirmaciones es correcta?

- Una interfaz mal diseñada frena las funcionalidades del programa ||||||| 11/12 (91%)
- Los usuarios no necesitan mejores interfaces, sino un mejor entrenamiento 0/12 (0%)
- Ambas afirmaciones son correctas | 1/12 (8%)

Los gráficos vectoriales

- Permiten siempre la máxima resolución en pantalla |||| 5/11 (45%)
- Necesitan mayor capacidad de procesador ||| 3/11 (27%)
- Ambas afirmaciones son correctas ||| 3/11 (27%)

¿Cuál de los siguientes *frame rates* interpola mejor un movimiento?

- 5 fps 0/12 (0%)
- 50 fps ||||||| 11/12 (91%)
- La velocidad de los fotogramas no influye en la precisión de interpolación | 1/12 (8%)

¿Cuál es el lenguaje de programación usado en Macromedia Adobe Flash?

- Objective-C 0/12 (0%)
- ActionScript ||||||| 12/12 (100%)
- Ambas respuestas son correctas 0/12 (0%)

Dado $a = 2$, la instrucción $b = a > 2 ? null : a$; devuelve

- $b = 2$ |||||| 9/11 (81%)
- $b = null$ || 2/11 (18%)
- Ambos valores son correctos 0/12 (0%)

Un método privado de una clase **A**

- Sólo puede ser llamado desde la clase **A** ||| 3/12 (25%)
- Puede ser llamado por instancias de la clase **A** |||| 4/12 (33%)
- Ambas afirmaciones son correctas ||||| 5/12 (41%)

Un dispositivo que funciona a 100 MHz y 10 CPI tarda en procesar una instrucción de código máquina

- 100 ns |||| 4/11 (36%)
- 1 ns ||||| 6/11 (54%)
- 0.01 ns | 1/11 (9%)

El lenguaje más apropiado para desarrollar un juego multiusuario basado en bluetooth es

- WML | 1/12 (8%)
- Java |||||| 8/12 (58%)
- Ambas respuestas son correctas ||| 3/12 (25%)

La fragmentación en el ecosistema móvil

- Es beneficiosa para el usuario, ya que éste tiene muchas posibilidades para elegir ||| 3/11 (27%)
- Es perjudicial para el desarrollador, ya que incrementa costes y tiempo | 1/11 (9%)
- Ambas afirmaciones son correctas |||||| 7/11 (63%)