

¿Cuál de estos símbolos de Flash tiene su propia línea de tiempo, independiente de la principal?

- Graphic
- Button
- MovieClip

¿Cuál es el formato de archivo de las aplicaciones ActionScript compiladas?

- FLA
- SWF
- FLV

El recolector de basura

- Gestiona automáticamente la memoria del dispositivo en tiempo de ejecución de la aplicación
- Añade cierta sobrecarga a las aplicaciones
- Ambas afirmaciones son correctas

¿Qué es un Listener?

- Un detector de eventos
- Un método de una clase
- Ambas afirmaciones son correctas

La forma correcta de declarar una variable foo numérica en ActionScript es

- `var = foo:Number;`
- `Int foo = 0;`
- Ambas afirmaciones son correctas

¿Qué es MTASC?

- Un editor de código
- Un compilador de ActionScript
- Ambas afirmaciones son correctas

El emulador de dispositivos

- Permite testear las aplicaciones antes de transferirlas al dispositivo físico
- No puede simular todos los comandos del dispositivo (ej. `fscommand2`)
- Ambas afirmaciones son correctas

En general, los bucles for

- Son computacionalmente intensivos
- Evitan el uso de funciones anónimas
- Ambas afirmaciones son correctas

¿Cuál de estas instrucciones se usa para lanzar una aplicación Flash Lite a pantalla completa?

- `fscommand2("FullScreen", true);`
- `gotoFullScreen();`
- `Stage.addListener("fs");`

Las aplicaciones compiladas en bytecode

- Necesitan una máquina virtual para poder ejecutarse
- Son un poco más lentas que las aplicaciones nativas
- Ambas afirmaciones son correctas