

¿Cuál de estos símbolos de Flash tiene su propia línea de tiempo, independiente de la principal?	
<input type="checkbox"/> Graphic	0/12 (0%)
<input type="checkbox"/> Button	1/12 (8%)
<input checked="" type="checkbox"/> MovieClip	11/12 (91%)
¿Cuál es el formato de archivo de las aplicaciones ActionScript compiladas?	
<input type="checkbox"/> FLA	2/12 (16%)
<input checked="" type="checkbox"/> SWF	10/12 (83%)
<input type="checkbox"/> FLV	0/12 (0%)
El recolector de basura	
<input type="checkbox"/> Gestiona automáticamente la memoria del dispositivo en tiempo de ejecución de la aplicación	5/12 (41%)
<input type="checkbox"/> Añade cierta sobrecarga a las aplicaciones	0/12 (0%)
<input checked="" type="checkbox"/> Ambas afirmaciones son correctas	7/12 (58%)
¿Qué es un Listener?	
<input checked="" type="checkbox"/> Un detector de eventos	
<input type="checkbox"/> Un método de una clase	0/12 (0%)
<input type="checkbox"/> Ambas afirmaciones son correctas	
La forma correcta de declarar una variable <code>foo</code> numérica en ActionScript es	
<input checked="" type="checkbox"/> <code>var = foo:Number; ← debería ser var foo:Number; (esta cuestión no puntúa)</code>	7/11 (63%)
<input type="checkbox"/> <code>Int foo = 0;</code>	4/11 (36%)
<input type="checkbox"/> Ambas afirmaciones son correctas	0/12 (0%)
¿Qué es MTASC?	
<input type="checkbox"/> Un editor de código	1/12 (8%)
<input checked="" type="checkbox"/> Un compilador de ActionScript	10/12 (83%)
<input type="checkbox"/> Ambas afirmaciones son correctas	1/12 (8%)
El emulador de dispositivos	
<input type="checkbox"/> Permite testear las aplicaciones antes de transferirlas al dispositivo <i>físico</i>	
<input type="checkbox"/> No puede simular todos los comandos del dispositivo (ej. <code>fscommand2</code>)	1/12 (8%)
<input checked="" type="checkbox"/> Ambas afirmaciones son correctas	
En general, los bucles <code>for</code>	
<input checked="" type="checkbox"/> Son computacionalmente intensivos	11/12 (91%)
<input type="checkbox"/> Evitan el uso de funciones anónimas	0/12 (0%)
<input type="checkbox"/> Ambas afirmaciones son correctas	1/12 (8%)
¿Cuál de estas instrucciones se usa para lanzar una aplicación Flash Lite a pantalla completa?	
<input checked="" type="checkbox"/> <code>fscommand2("FullScreen", true);</code>	9/12 (75%)
<input type="checkbox"/> <code>gotoFullScreen();</code>	3/12 (25%)
<input type="checkbox"/> <code>Stage.addListener("fs");</code>	0/12 (0%)
Las aplicaciones compiladas en <code>bytecode</code>	
<input type="checkbox"/> Necesitan una máquina virtual para poder ejecutarse	1/11 (9%)
<input type="checkbox"/> Son un poco más lentas que las aplicaciones nativas	0/11 (0%)
<input checked="" type="checkbox"/> Ambas afirmaciones son correctas	10/11 (90%)